



COMUNE DI BREGANZE

OPERAZIONE TRASPARENZA - ART. 16, COMMA 3 DEL D. LGS. N. 33/2013 TASSI DI ASSENZA E PRESENZA DEL PERSONALE DIPENDENTE – FEBBRAIO 2021

TOTALI

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 20) per 35 dipendenti	708
Totale giornate di assenza nel mese	79
Totale giornate di presenza nel mese	629
TASSO DI ASSENZA	11,16%
TASSO DI PRESENZA	88,84%

di cui Area n. 1 – Amministrativa Affari Generali Socio-Culturale Scolastica Demografica ed Elettorale

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 20) per 12 dipendenti di cui: - 4 a tempo parziale orizzontale	240
Totale giornate di assenza nel mese	38
Totale giornate di presenza nel mese	202
TASSO DI ASSENZA	15,83%
TASSO DI PRESENZA	84,17%

di cui Area n. 2 – Economica e Finanziaria

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 20) per 6 dipendenti di cui: - 1 a tempo parziale orizzontale	120
Totale giornate di assenza nel mese	8
Totale giornate di presenza nel mese	112
TASSO DI ASSENZA	6,67%
TASSO DI PRESENZA	93,33%

di cui Area n. 3 – Urbanistica ed Edilizia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 20) per 3 dipendenti	60
Totale giornate di assenza nel mese	6
Totale giornate di presenza nel mese	54
TASSO DI ASSENZA	10,00%
TASSO DI PRESENZA	90,00%

di cui Area n. 4 – Lavori Pubblici, Infrastrutture ed Ecologia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 20) per 12 dipendenti	240
Totale giornate di assenza nel mese	23
Totale giornate di presenza nel mese	217
TASSO DI ASSENZA	9,58%
TASSO DI PRESENZA	90,42%

di cui Area n. 5 – Polizia Municipale, Locale e del Terziario

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 24 su 6 gg lavorativi settimanali) per 2 dipendenti	48
Totale giornate di assenza nel mese	4
Totale giornate di presenza nel mese	44
TASSO DI ASSENZA	8,33%
TASSO DI PRESENZA	91,67%

Nel computo delle assenze sono calcolati TUTTI i giorni di mancata presenza lavorativa a qualsiasi titolo verificatasi (malattia, ferie, permessi, aspettativa, congedo obbligatorio, ecc.) del personale dell'Ente.