



COMUNE DI BREGANZE

OPERAZIONE TRASPARENZA - ART. 16, COMMA 3 DEL D. LGS. N. 33/2013

TASSI DI ASSENZA E PRESENZA DEL PERSONALE DIPENDENTE – MARZO 2021

TOTALI

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 23) per 35 dipendenti	801
Totale giornate di assenza nel mese	121
Totale giornate di presenza nel mese	680
TASSO DI ASSENZA	15,11%
TASSO DI PRESENZA	84,89%

di cui Area n. 1 – Amministrativa Affari Generali Socio-Culturale Scolastica Demografica ed Elettorale

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 23) per 12 dipendenti di cui: - 4 a tempo parziale orizzontale	276
Totale giornate di assenza nel mese	57
Totale giornate di presenza nel mese	219
TASSO DI ASSENZA	20,65%
TASSO DI PRESENZA	79,35%

di cui Area n. 2 – Economica e Finanziaria

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 23) per 6 dipendenti di cui: - 1 a tempo parziale orizzontale	138
Totale giornate di assenza nel mese	8
Totale giornate di presenza nel mese	130
TASSO DI ASSENZA	5,80%
TASSO DI PRESENZA	94,20%

di cui Area n. 3 – Urbanistica ed Edilizia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 23) per 3 dipendenti	57
Totale giornate di assenza nel mese	2
Totale giornate di presenza nel mese	55
TASSO DI ASSENZA	3,51%
TASSO DI PRESENZA	96,49%

di cui Area n. 4 – Lavori Pubblici, Infrastrutture ed Ecologia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 23) per 12 dipendenti	276
Totale giornate di assenza nel mese	46
Totale giornate di presenza nel mese	230
TASSO DI ASSENZA	16,67%
TASSO DI PRESENZA	83,33%

di cui Area n. 5 – Polizia Municipale, Locale e del Terziario

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 27 su 6 gg lavorativi settimanali) per 2 dipendenti	54
Totale giornate di assenza nel mese	8
Totale giornate di presenza nel mese	46
TASSO DI ASSENZA	14,81%
TASSO DI PRESENZA	85,19%

Nel computo delle assenze sono calcolati TUTTI i giorni di mancata presenza lavorativa a qualsiasi titolo verificatasi (malattia, ferie, permessi, aspettativa, congedo obbligatorio, ecc.) del personale dell'Ente.