



COMUNE DI BREGANZE

OPERAZIONE TRASPARENZA - ART. 16, COMMA 3 DEL D. LGS. N. 33/2013 TASSI DI ASSENZA E PRESENZA DEL PERSONALE DIPENDENTE – MAGGIO 2021

TOTALI

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 21) per 34 dipendenti	722
Totale giornate di assenza nel mese	127
Totale giornate di presenza nel mese	595
TASSO DI ASSENZA	17,59%
TASSO DI PRESENZA	82,41%

di cui Area n. 1 – Amministrativa Affari Generali Socio-Culturale Scolastica Demografica ed Elettorale

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 21) per 12 dipendenti di cui: - 4 a tempo parziale orizzontale	252
Totale giornate di assenza nel mese	31
Totale giornate di presenza nel mese	221
TASSO DI ASSENZA	12,30%
TASSO DI PRESENZA	87,70%

di cui Area n. 2 – Economica e Finanziaria

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 21) per 6 dipendenti di cui: - 1 a tempo parziale orizzontale	126
Totale giornate di assenza nel mese	31
Totale giornate di presenza nel mese	95
TASSO DI ASSENZA	24,60%
TASSO DI PRESENZA	75,40%

di cui Area n. 3 – Urbanistica ed Edilizia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 21) per 2 dipendenti	42
Totale giornate di assenza nel mese	4
Totale giornate di presenza nel mese	38
TASSO DI ASSENZA	9,52%
TASSO DI PRESENZA	90,48%

di cui Area n. 4 – Lavori Pubblici, Infrastrutture ed Ecologia

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 21) per 12 dipendenti	252
Totale giornate di assenza nel mese	59
Totale giornate di presenza nel mese	193
TASSO DI ASSENZA	23,41%
TASSO DI PRESENZA	76,59%

di cui Area n. 5 – Polizia Municipale, Locale e del Terziario

Totale giornate lavorative del mese (convenzionali 25 su 6 gg lavorativi settimanali) per 2 dipendenti	50
Totale giornate di assenza nel mese	2
Totale giornate di presenza nel mese	48
TASSO DI ASSENZA	4,00%
TASSO DI PRESENZA	96,00%

Nel computo delle assenze sono calcolati TUTTI i giorni di mancata presenza lavorativa a qualsiasi titolo verificatasi (malattia, ferie, permessi, aspettativa, congedo obbligatorio, ecc.) del personale dell'Ente.